

# GI AK REUX

Bericht des Arbeitskreises Requirements Engineering und User Experience

23. November 2017

Gerald Heller





## Kontext

Requirements Engineering (RE) ist eine seit langem etablierte Disziplin mit vielfältigen Praktiken und Techniken

User Experience (UX) ist eine recht neue Disziplin mit viel Entwicklungspotential

Fragestellung: Wie können die beiden Disziplinen voneinander profitieren?





## Aktive Teilnehmer Bisher

Heinrich Dreier 3er Consulting

Gerald Heller (Sprecher) Software.Process.Management

Anne Heß Fraunhofer IESE

Oliver Karras Universität Hannover

Carsten Schlipf Hewlett Packard Enterprise

Hartmut Schmitt HK Business Solutions

Carolin Unger-Windeler Universität Hannover

... und dann noch ein paar zu Aktivierende auf dem Verteiler

# Bisherige Aktivitäten

#### Zwei Treffen

- 19.05.2017 Kick-off in Kaiserslautern bei Fraunhofer IESE
- 28.08.2017 in Böblingen bei Hewlett-Packard

#### Interdisziplinär:

 Eine Telefonkonferenz mit Nikolai Pärsch als Leiter des Arbeitskreises User Research in der German UPA

#### Infrastruktur:

Aufsetzen eines gemeinsam genutzten Dokumentenbereiches



# Zielsetzung

#### Effizienz- und Wertsteigerungspotentiale der

#### Zusammenarbeit zwischen UX und RE ermitteln

#### Themen:

Wie können die Disziplinen RE und UX besser, effizient und zum Mehrwert einer Firma zusammenarbeiten?

Was sind die Potentiale in der Zusammenarbeit?

Wo liegen Problembereiche / Konfliktsituationen in der Interaktion zwischen RE & UX sowie auch mit anderen angrenzenden Disziplinen im gesamten Produktlebenszyklus?

Wie sähe eine ideale Interaktion / Kommunikationsablauf zwischen RE & UX bzw. zwischen RE & UX und anderen Disziplinen aus?

Welche Techniken / Methoden unterstützen die Kommunikation?

#### Wünschenswertes langfristiges Ziel:

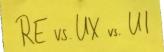
Basierend auf den Ergebnissen des AK Empfehlungen aussprechen.

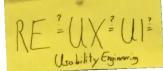


# Themen von Interesse



Definition UX
Welcher Bereich relevant
Für AK?





ge mei näämen Voikabalus RE – WX

Einhertliches Verständnis Zusammenspiel REBUX CBegriffe, Scope)

Was für Ausprägungen Von UX gibt es. E Begriffs klärung



Übersicht Basis?
RETechniken

Übersicht UX - Techniken new Methods / Wisk ongs become leven

Welche Methoder 2 Werkzeuge unterstützen Verzahnung 728 UX

# Hier sind wir bisher

Gemeinsam-Keiten & Untashiede

Aufzeigen der Unterschiede UX + RE

Weldne Metriken dienen der Überprüfung von WX/RE

Qualitative / Quantitative Messbarbeit

Losangs neutral vs. Mockeys/ Scenarien/ Postatyping Untoschiede /Eigenschoft

Ut Pea

Sunctional

Weldne taktoren haben Einfluss auf UX, die in DE einben weden sollten

Welche RE-Informationer sind für UX relevant C Inhall + Darstellung)

Gibt es RE ohne UX? Rollenverständnis

Rollen + Yobs
Entwicklungspfade?
VX -> Rioductum

Webhe Slaills benotigt man

Wie Hicken EE & ? Wie Hicken Uxler?



# Weitere Themen von Interesse



UX Interaktionspfacle
UX entlang der
Troduktentwicklurg

luteraktion UX - Produktugr

Interaction UX-RE

RE-Ziele V. Produkt Ziele

Shard understanden

Charles Sapie hickory

Clear Sape

Ettechius macs

User Satis fuction

Schnittstelle ? RE UX Org 1 Process / Techn

Idealer Protess

RE im Einklang mit-UX

Use Russammen bringen?

Lifewyde

Wie Cann RE + UX gemeisam efficent arbeiten



Schnittstelle UX
zu Marketing

System Architektur im Kontext RE+UX

Kommunikation zu
Beteilisten

RE -> MY -> Dev ->Test RÜCKKOPPLUNGEN?



MX + Agile Scram?

RESUX im agilon Umfeld

UX + Agile RE

UX im agilun Kontext



Wissen Amit mit FuE-Vorhoten (bride Rikhugen)

Open Issues vs SoIA (Forschungeroadmap) Survey ?

Erfassen bisheriger Untersuchungen ()X+RE



Epshongsandmid on't andern in AK (Donnier) andfalle

ander Lillerin himser lener (cxkno)

Aus welcher anderen Diszipliner Könner wir Ierner<sup>2</sup>



Mehrich, die über den von Inhaltliele lienaus-Jhen







## Danke!

Weitere Praktiker aus dem Bereich UX wären wünschenswert.

Bitte melden bei: gerald.heller@swq4all.de