
Herausforderungen in der Laufzeitdarstellung von Anforderungen für eingebettete Systeme

Fabian Kneer und Erik Kamsties
Fachhochschule Dortmund
{erik.kamsties, fabian.kneer}@fh-dortmund.de

Vorstellung

FH STRUKTUR - Process Improvement for Mechatronic and Embedded Systems - pimes (2013 – 2016)

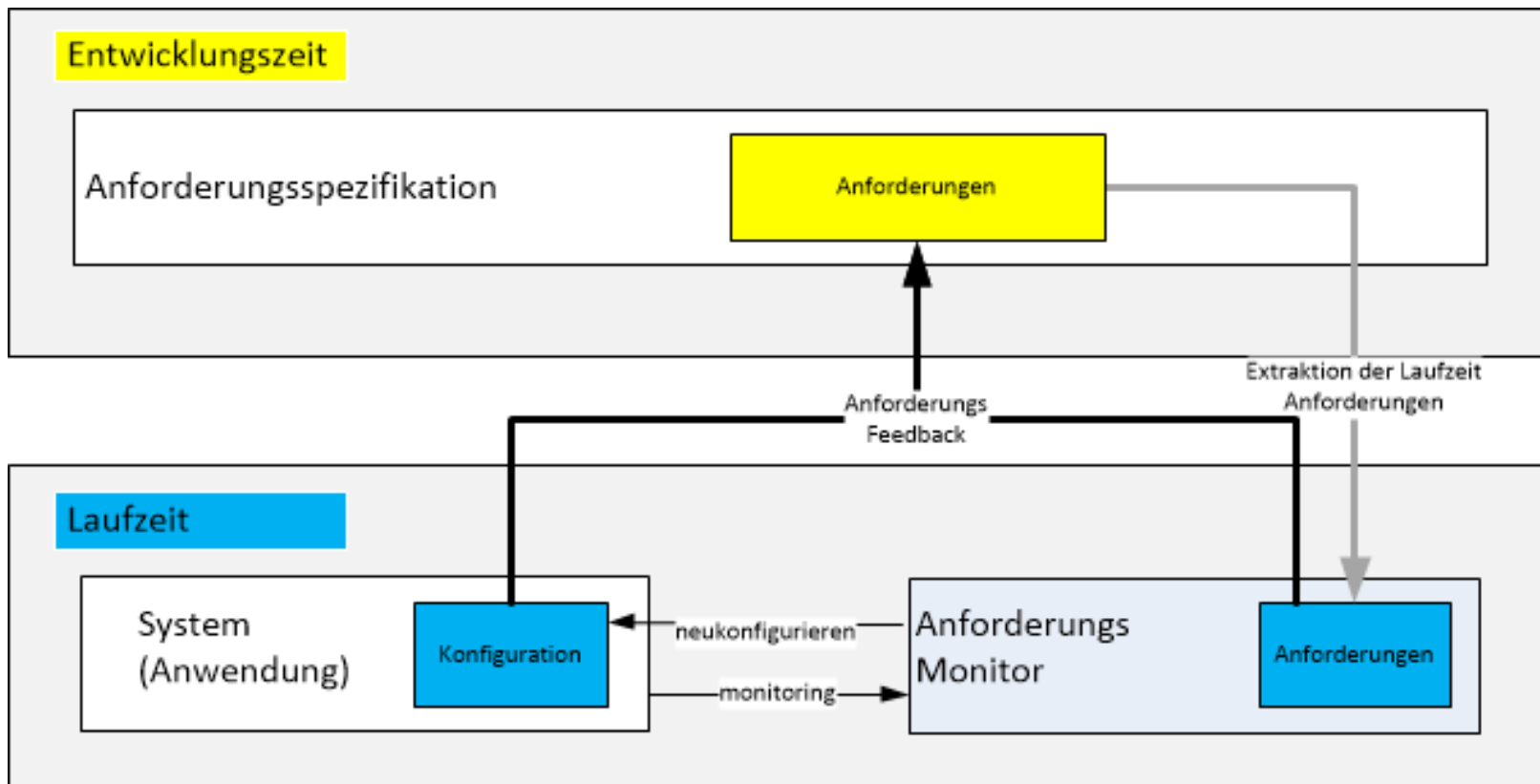
Ziel des Projektes: FH STRUKTUR ist darauf ausgerichtet, der Forschung an Fachhochschulen Impulse zur Identifizierung neuer Forschungsansätze zu geben. In diesen Forschungsschwerpunkten sollen Professorinnen und Professoren disziplinen- und fachbereichsübergreifend besonders zukunftsrelevante Fragestellungen angehen, die einen Beitrag zur Lösung der großen gesellschaftlichen Herausforderungen liefern.

Motivation

- Problem:
 - Dynamisch anpassbare Systeme (DAS)
 - Unvollständiges Wissen über die Umgebung
 - Umgebung unterliegt häufigen Änderungen
 - Nicht durch traditionelle Methoden des Requirements Engineering beherrschbar
- Lösung:
 - Laufzeit-Darstellung der Anforderungen
 - Anpassbare Anforderungen, um sich an die Umgebung zu adaptieren

Ziel

Traceability: Realisierung der Verbindung zwischen der statischen Anforderungsspezifikation und den dynamischen Laufzeitanforderungen.



Agenda

Motivation

Verwandte Arbeiten

- Vergleich
- Abgrenzung

Vorstellung der einzelnen Komponenten des Anforderungsmonitors

- Laufzeit Model
- Monitor
- Auswirkungsanalyse
- Zusammenspiel der Komponenten, anhand eines Beispiels

Ausblick

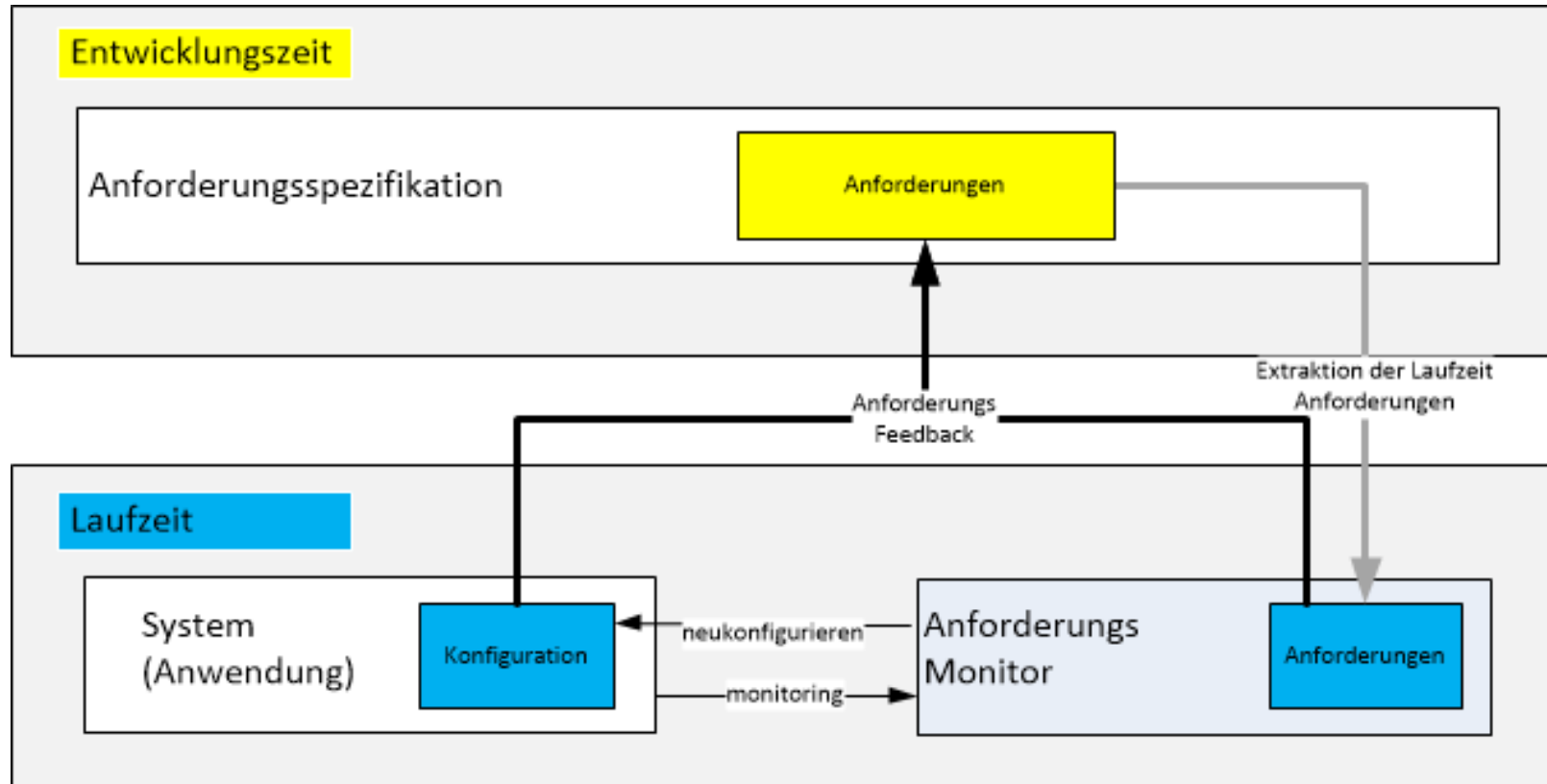
Vergleich

Framework/ techniques	Usage of a Goal Model	Adaption support	Different Monitoring Configurations	Goal reasoning (button-up)	General/ Service Based
Fickas et al. [1,2]	Yes: KAOS	No	No	Partially (Based on activities)	General
Robinson[3]	Yes: KAOS	No	Partially (Implemented by the designer)	-	Service
Wang et al. [4]	Yes	No	Partially (Testing not supported)	-	Service
Baresi et al. [5]	Yes: KAOS	Yes	No	-	Service
Oriol et al. [6]	Yes: ARML	Yes	Yes	Future work	Service
Bencomo et al.[7]	Partially (A DDNs is generated out of a i*-model)	Yes	-	-	General

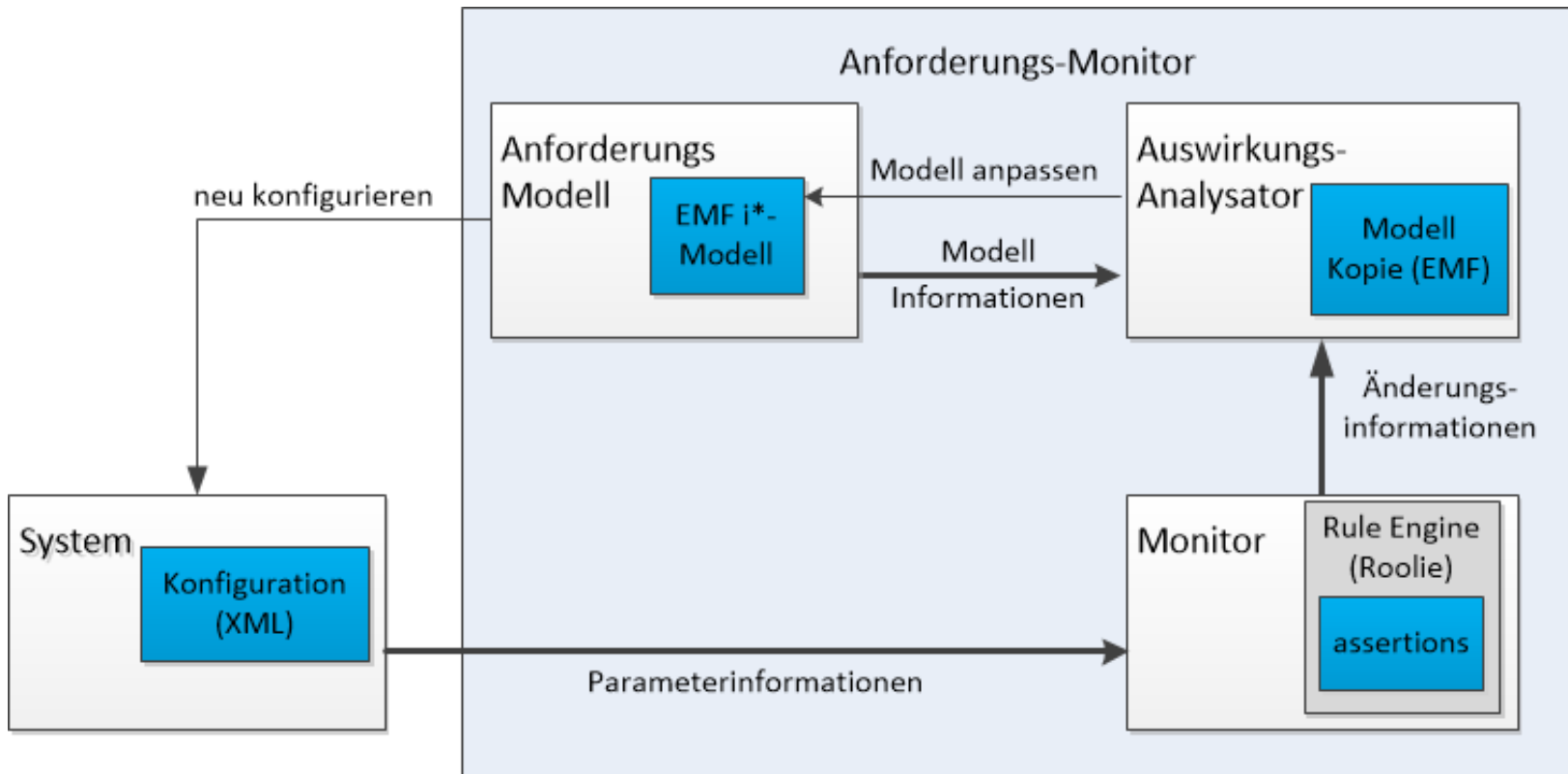
Abgrenzung – eingebettete Systeme

- Massenprodukte
 - Ressourcenarm (Speicher, Rechenleistung)
 - Vorhersagbares zeitliches Verhalten
 - Anzeigemöglichkeiten
 - Konnektivität (Bluetooth, Wifi, etc.)
 - Verteilte Systeme mit hoher Dynamik
- In Bezug auf die Implementierung
 - Leicht gewichtige Implementierung
 - Anpassbare Komponenten (Frameworks, Modelle, etc.)
 - Keine Service orientierte Architektur
 - Automatische Auswertung
 - Automatische Adaptionen
 - Maschinen nahe Programmierung

Anforderungs-Monitor

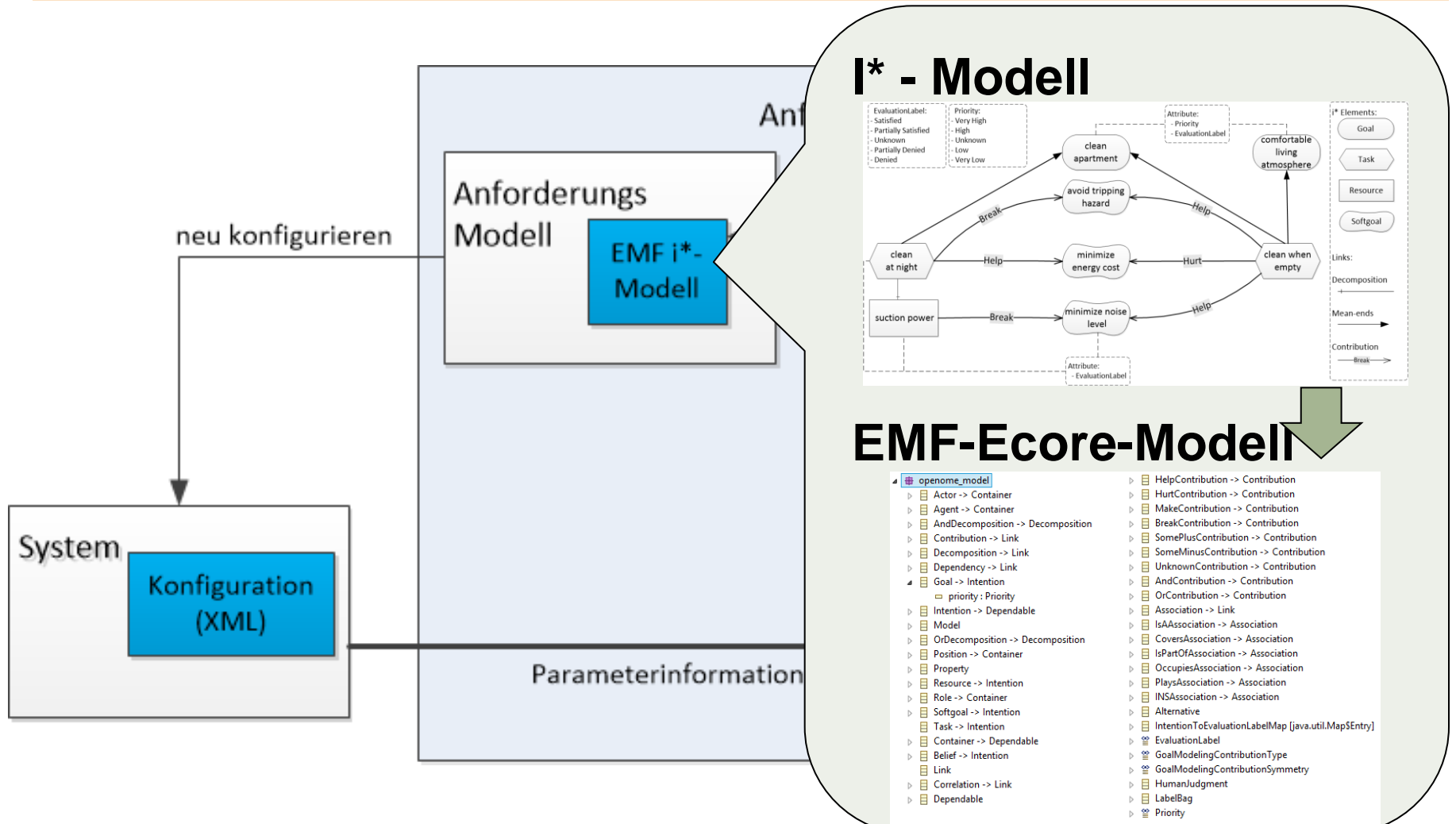


Anforderungs-Monitor

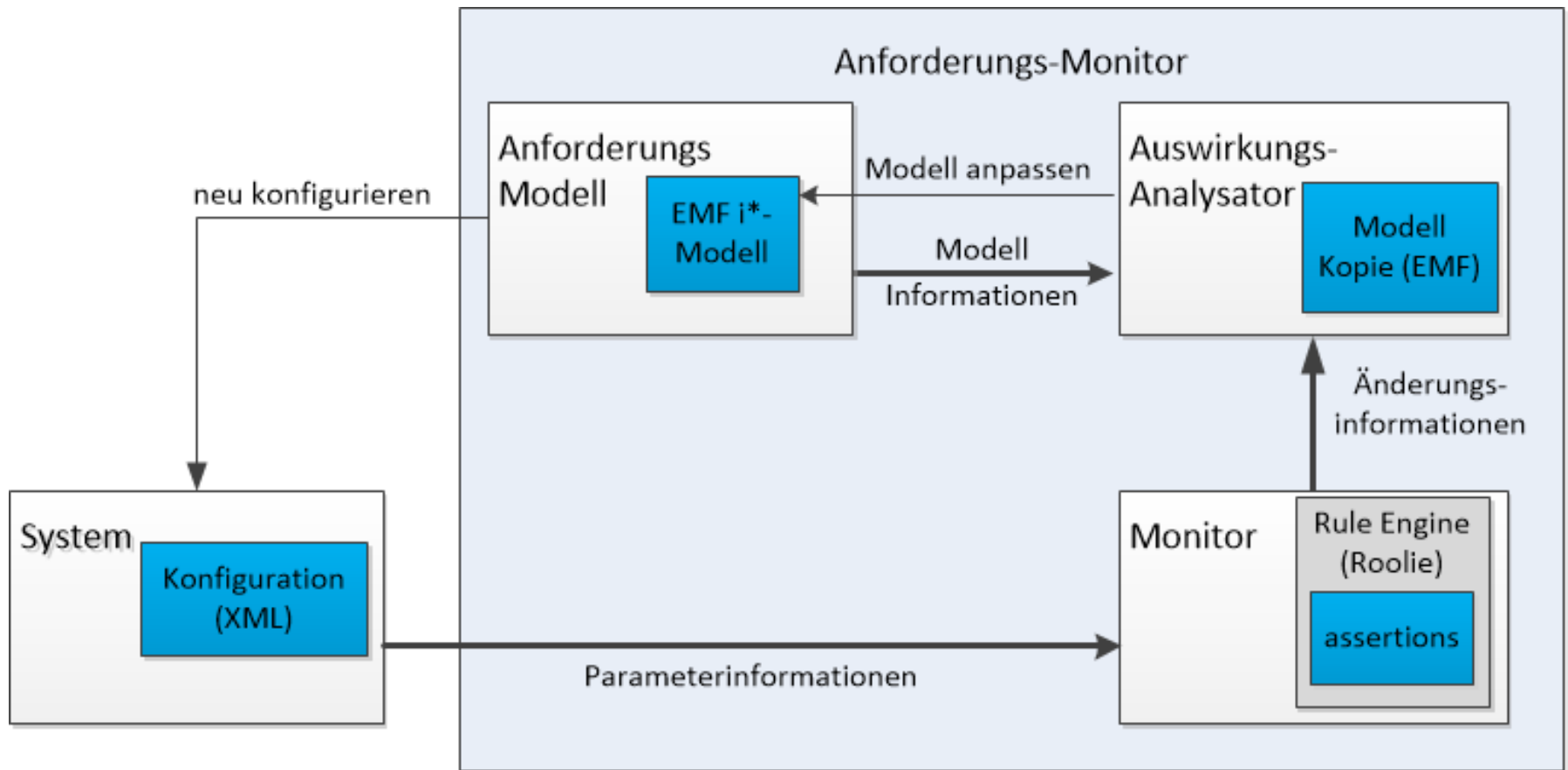


EMF: <http://www.eclipse.org/modeling/emf/>
Roolie: <http://roolie.sourceforge.net/>
iStar-Wiki: <http://istar.rwth-aachen.de>

Komponentenbeschreibung



Komponentenbeschreibung



Komponentenbeschreibung

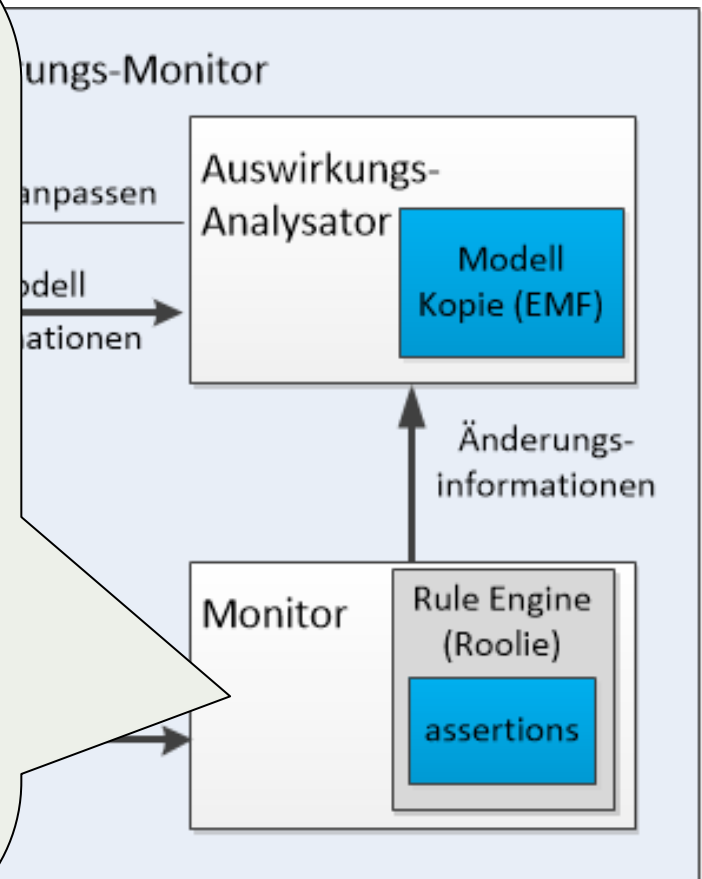
Roolie:

- Framework zum Erstellen, Verwalten und Anpassen von Regeln
- Kein Einsatz von Service orientierten Architekturen (wie EJB, o.ä.)
- Beispiel:

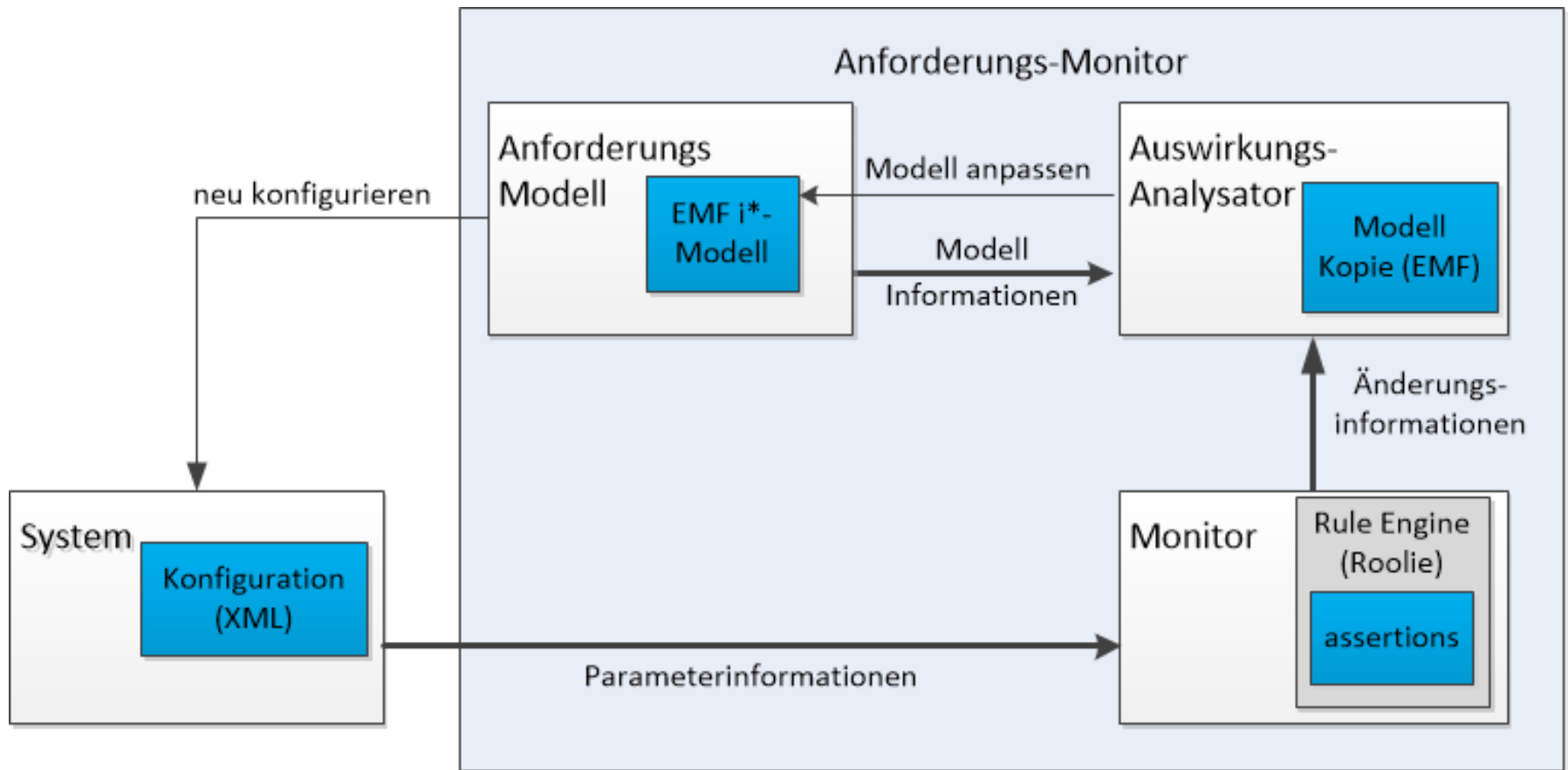
```
double time = ruleArgs.getTime();  
boolean passes = time > timeMin &&  
time < timeMax;
```

Monitor:

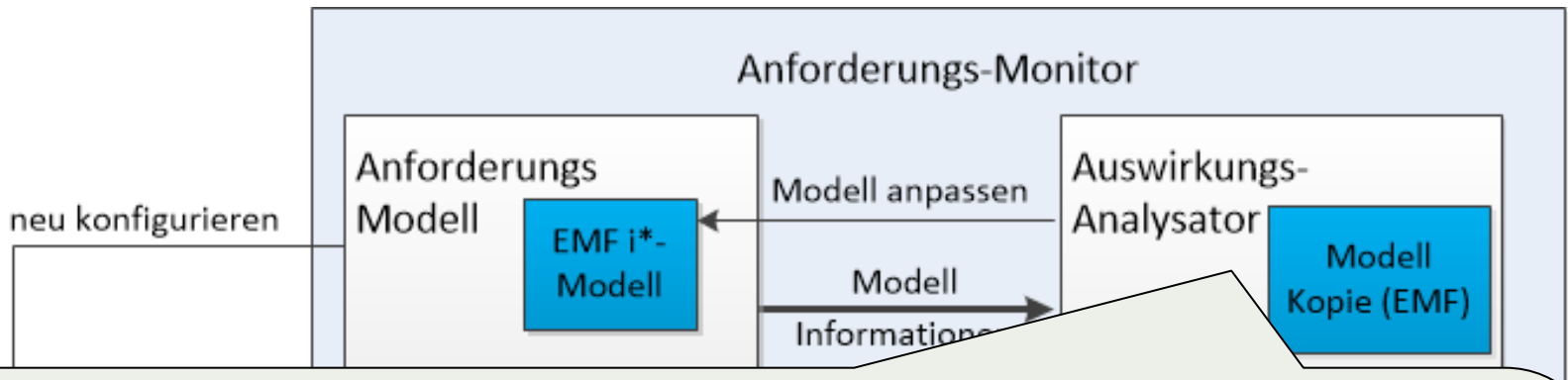
- Observer Muster



Komponentenbeschreibung



Komponentenbeschreibung



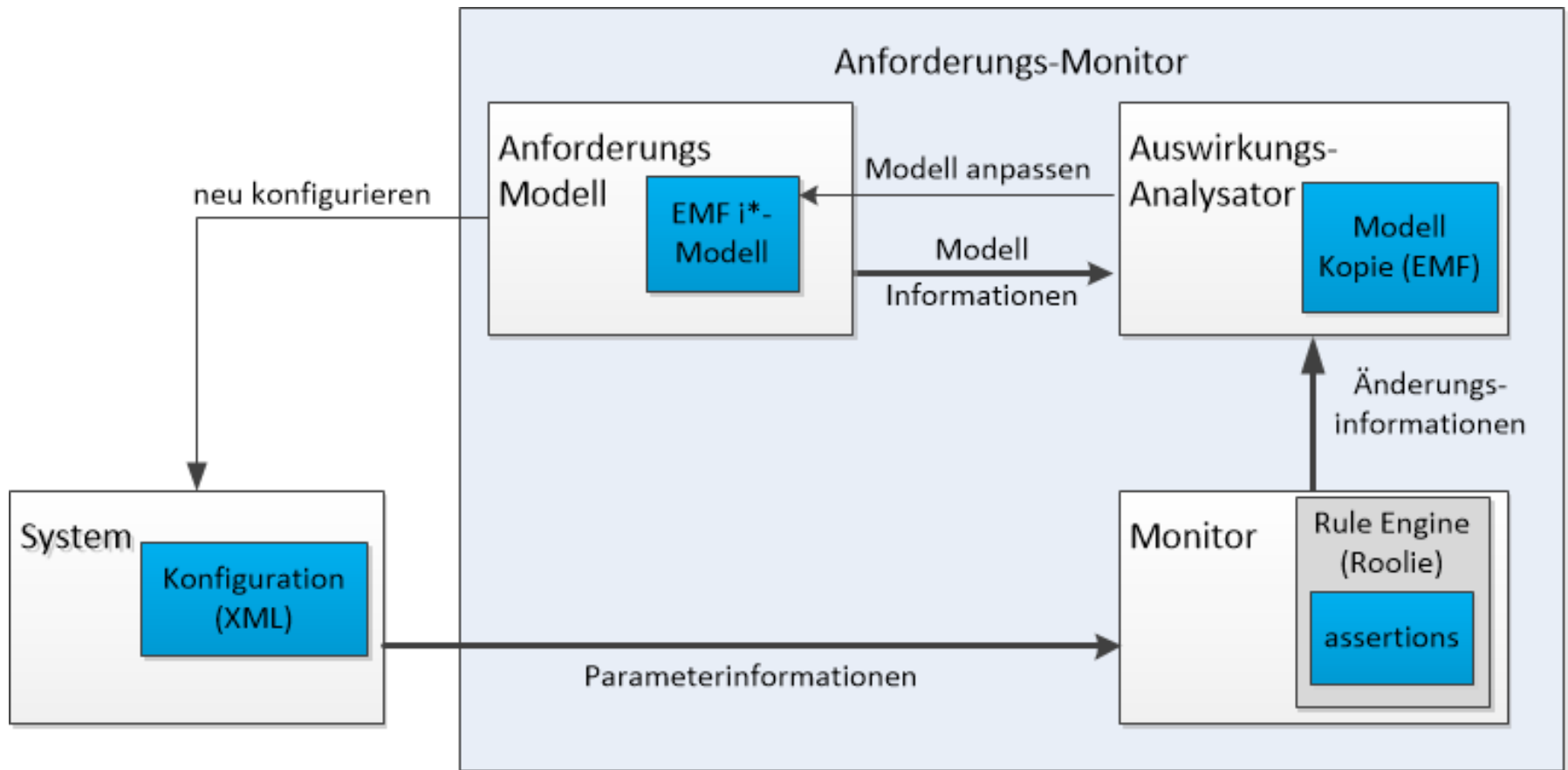
Auswirkungsanalysator:

- **i* Evaluierungsverfahren:**

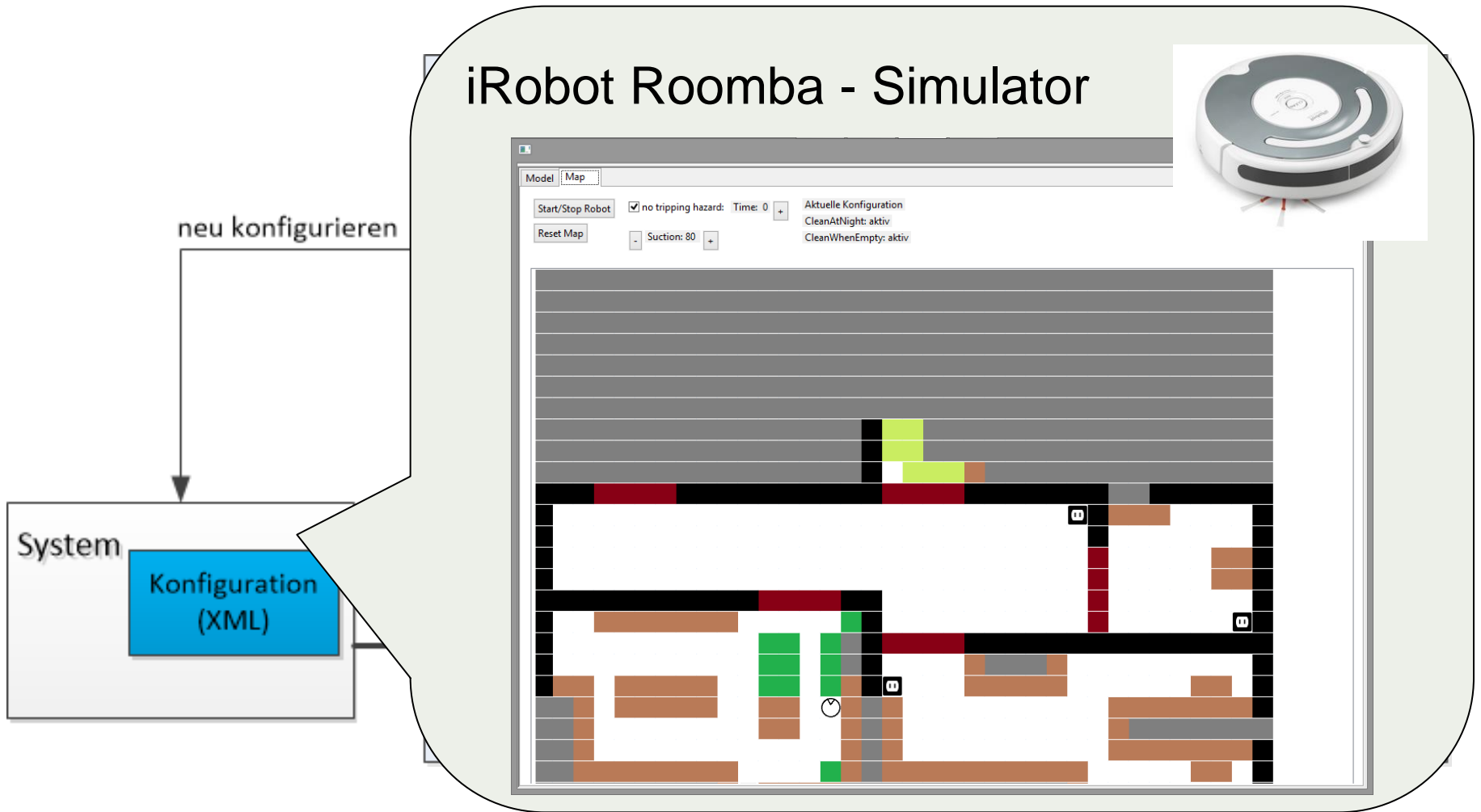
- Setzen von Initialwerten (Softgoals)
- Schrittweises Durchlaufen der Elemente
 - Bestimmung der Zufriedenheit (Guidelines)

- **Bestimmung Notwendigkeit der Anpassung**
 - Vergleich der Anzahl an zufriedenen Zielen vor und nach Anpassung.
- **Anpassung des Modells oder der Assertions**

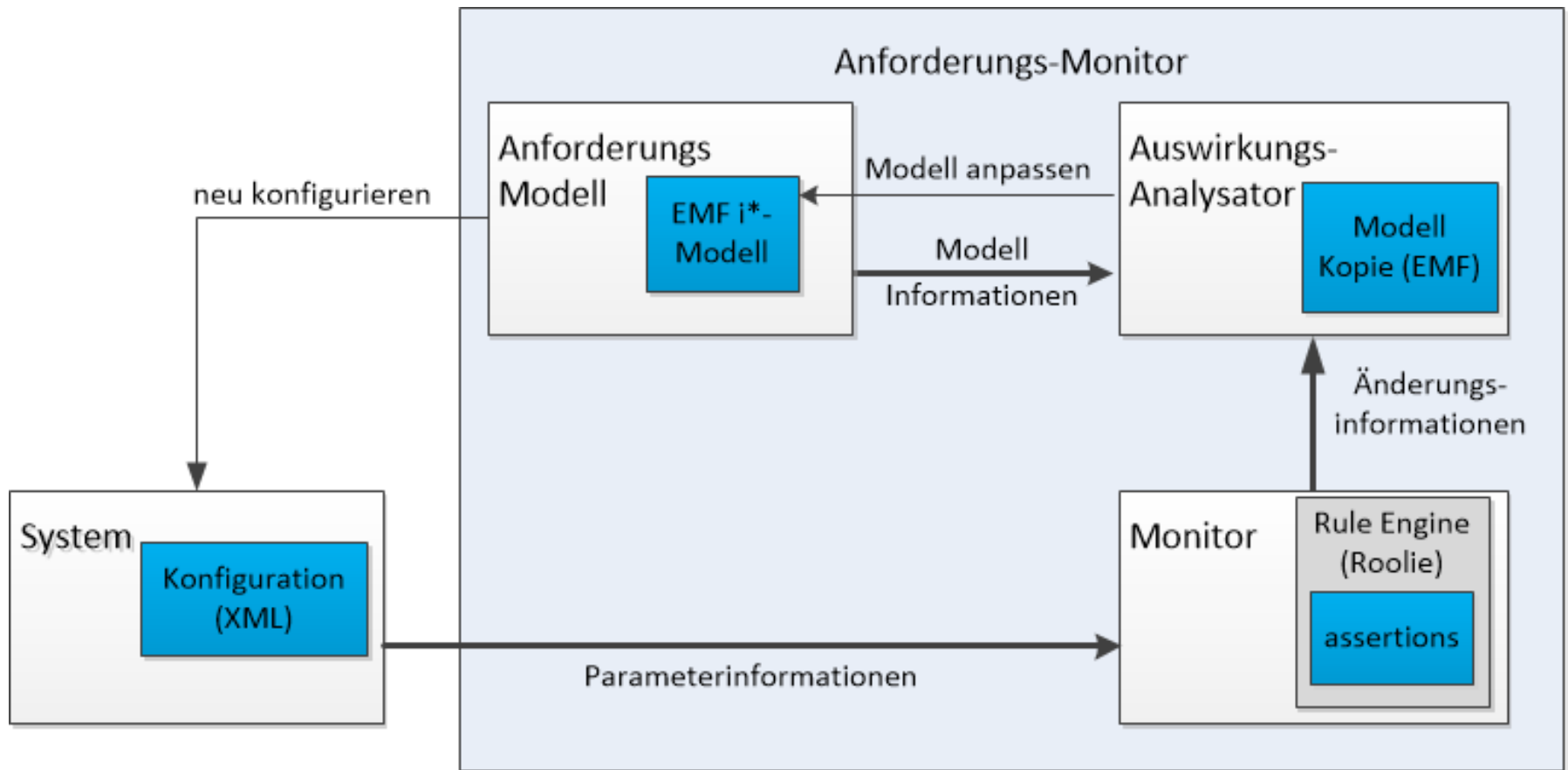
Komponentenbeschreibung



Beispiel



Beispiel



Beispiel

Beobachtung:

- Zeit
- Geräuschpegel (Saugkraft)
- Gefahr durch Stolperfallen

Assertions:

1. Niedrige Stromkosten zwischen 22 und 8 Uhr
2. Geräuschpegel zu Hoch, bei Saugkraft über 50%
3. Keine Stolperfallen

no tripping hazard: Time: 0

Suction: 80

Anforderungs-Monitor

Modell anpassen

Modell
Informationen

Auswirkungs-
Analysator

Modell
Kopie (EMF)

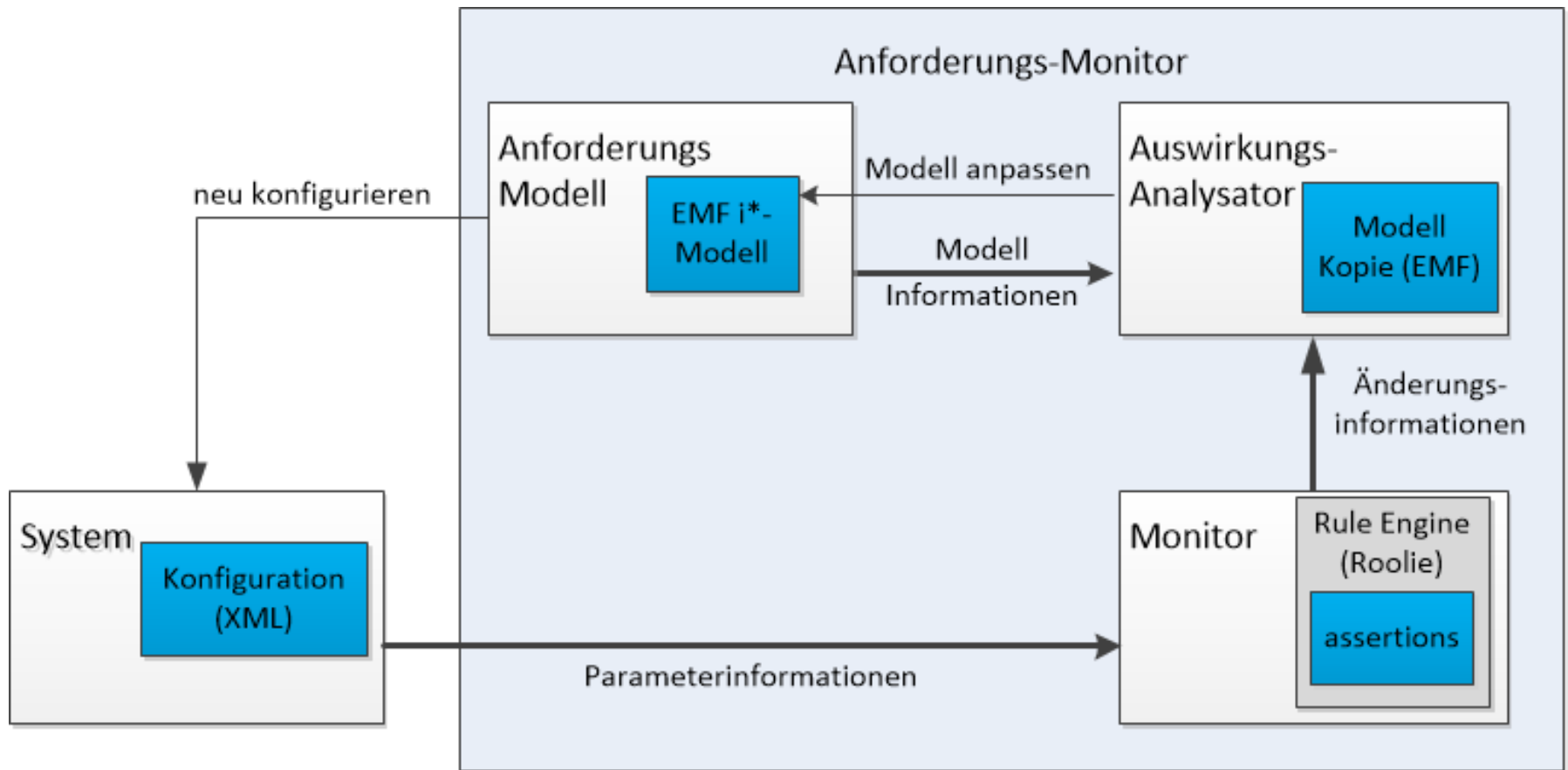
Änderungs-
informationen

Monitor

Rule Engine
(Roolie)

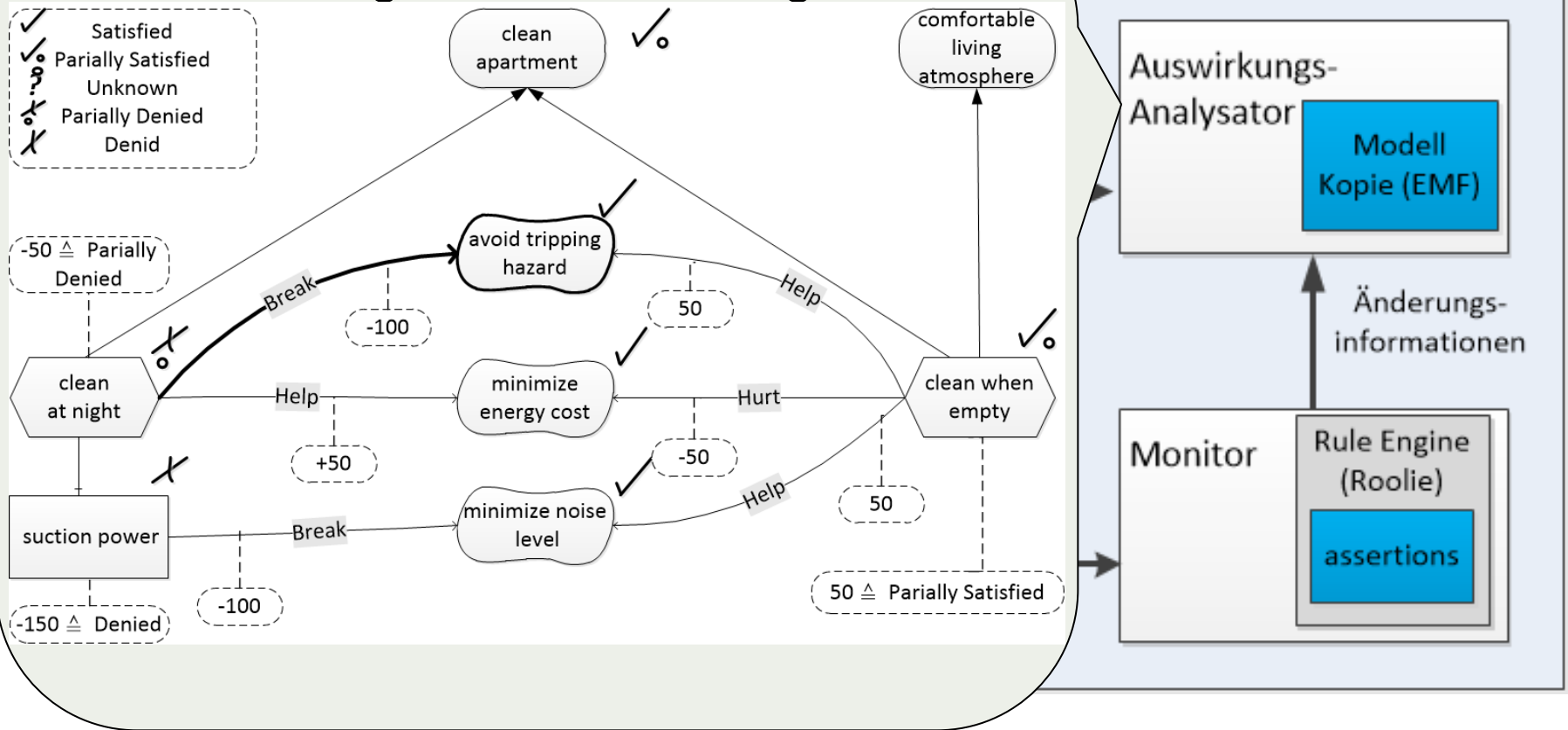
assertions

Beispiel

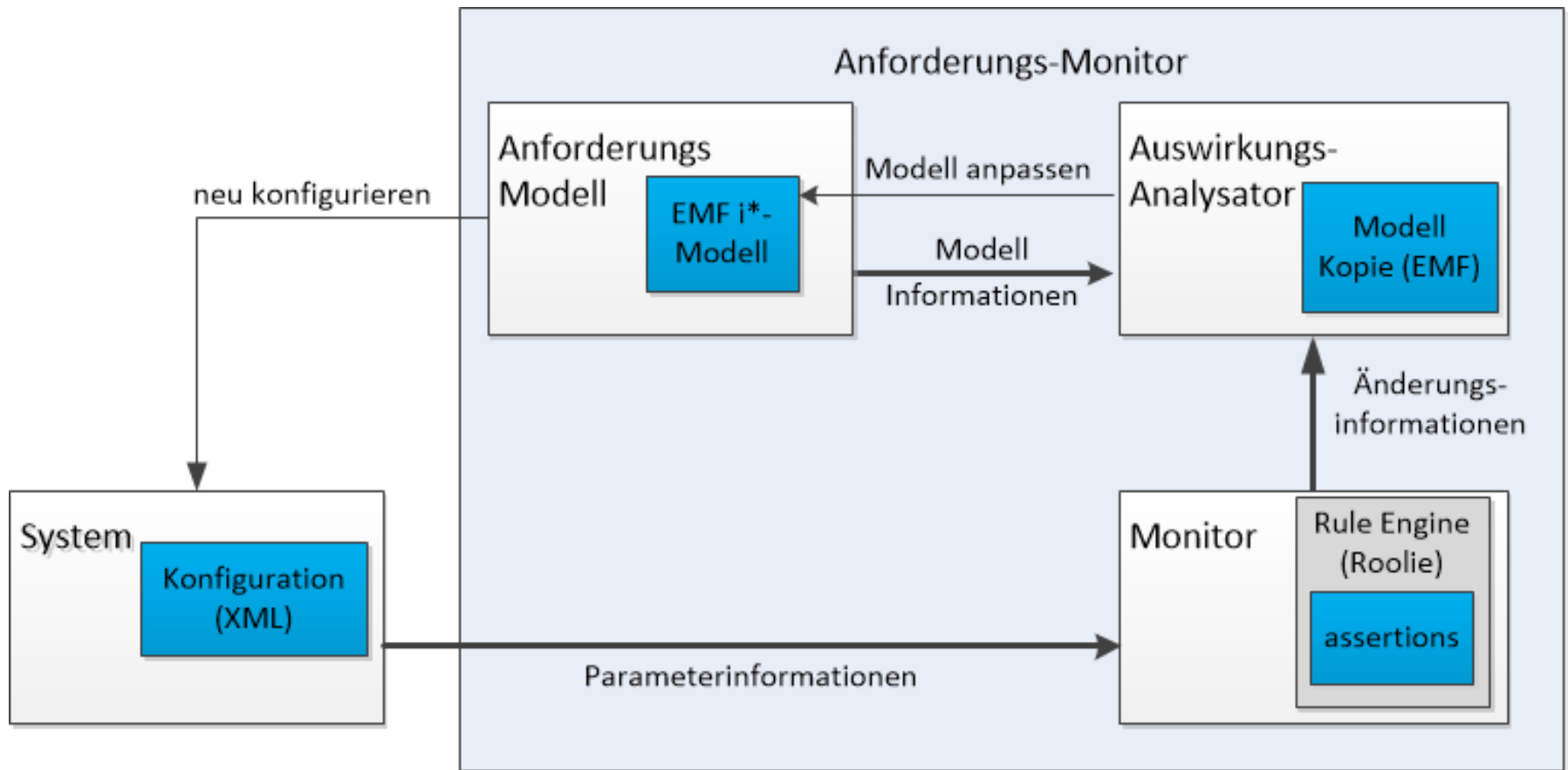


Beispiel

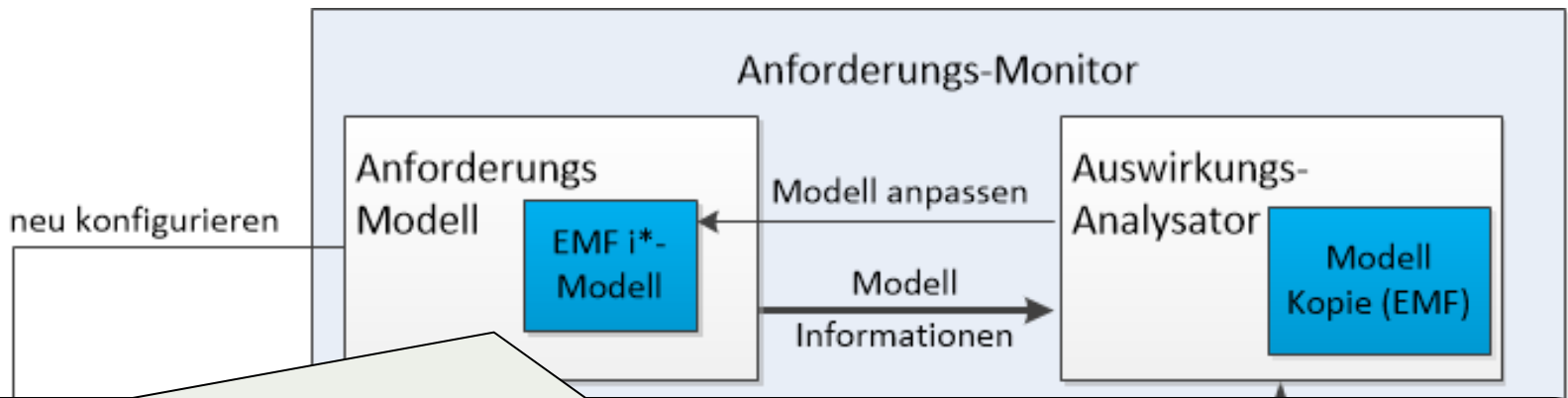
Visualisierung der Berechnung



Beispiel



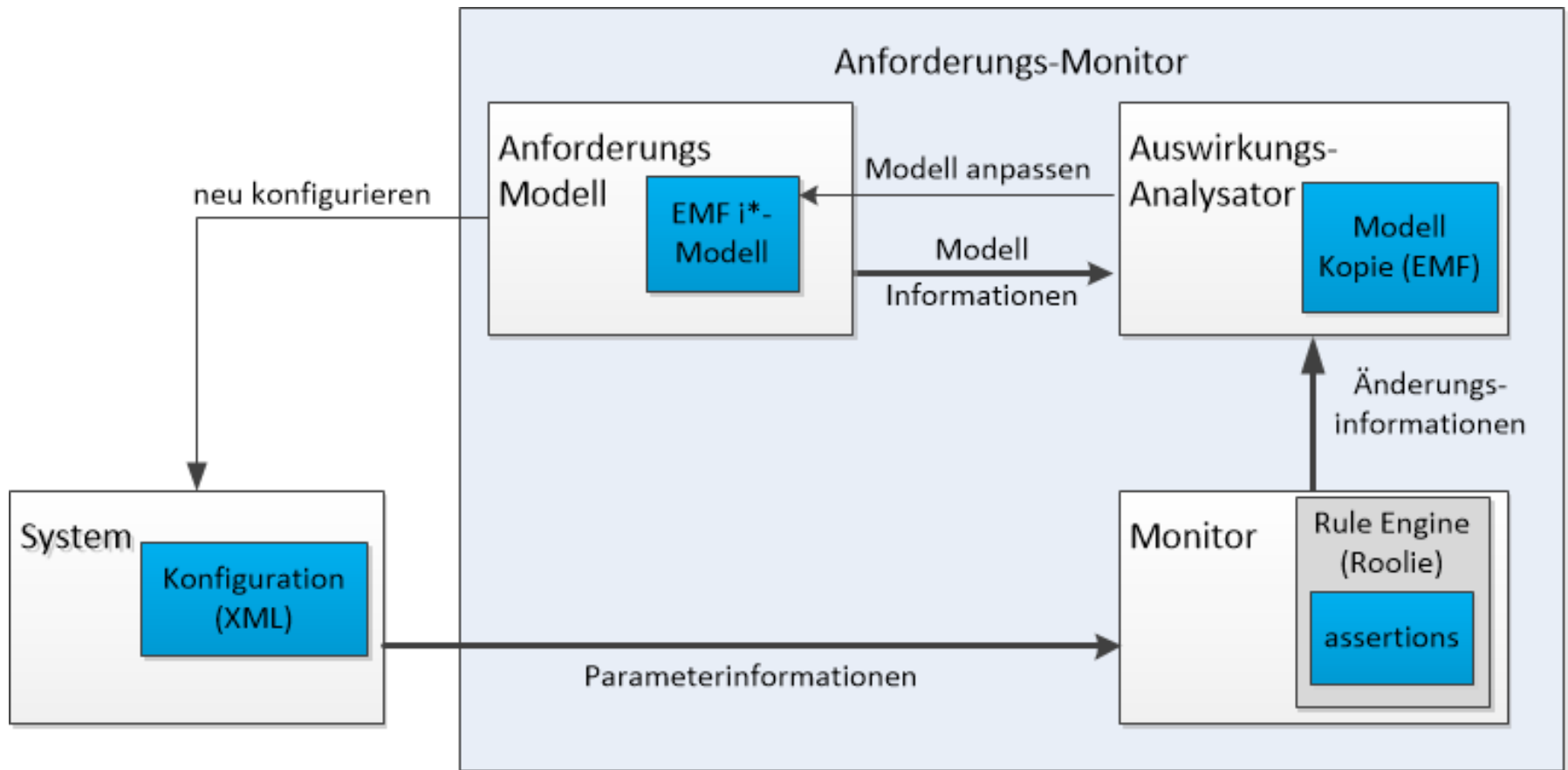
Beispiel



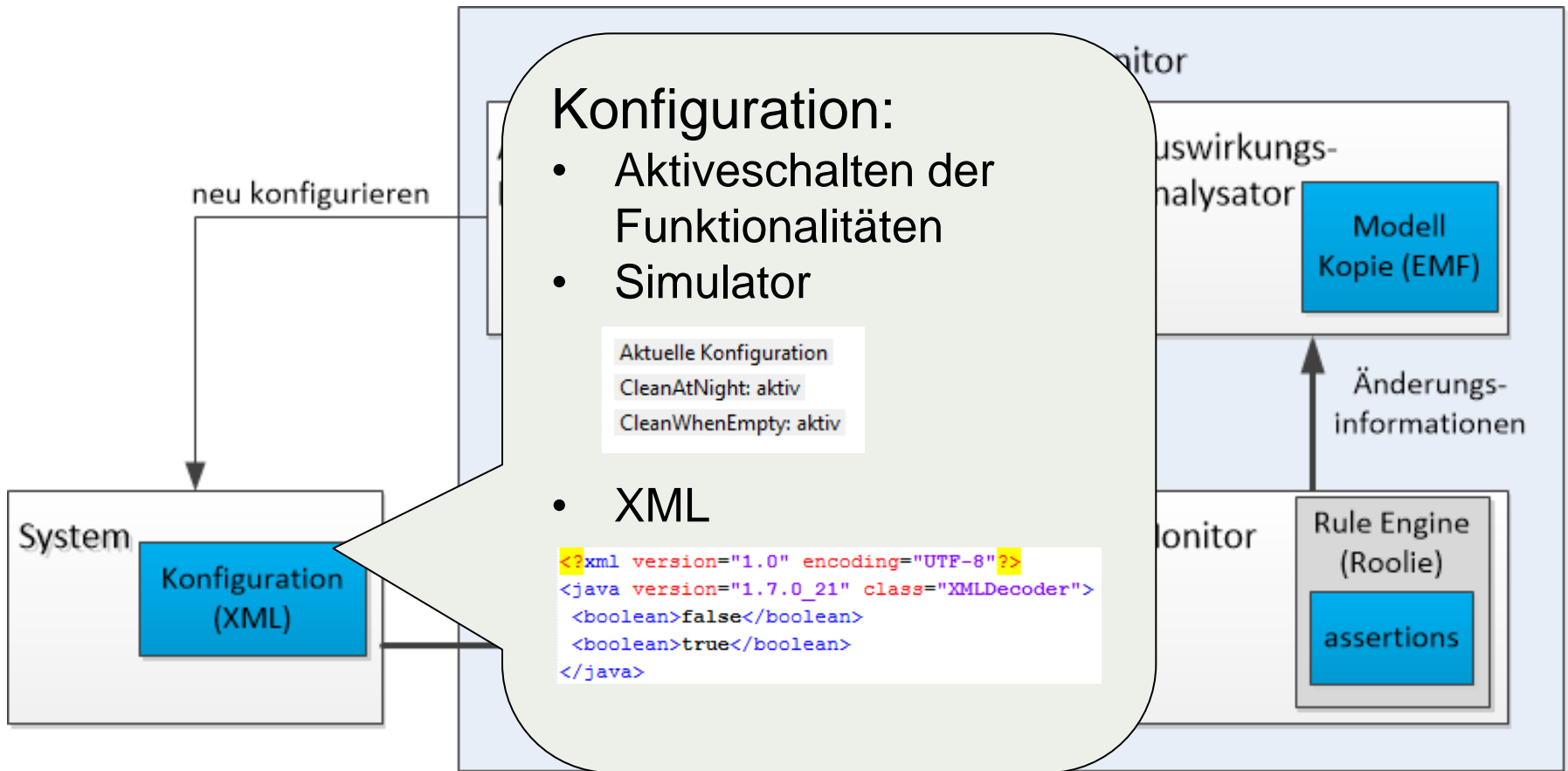
EMF Modell im Simulator

Model	Map
<ul style="list-style-type: none"> ◆ Goal saubere Wohnung ◆ Goal angenehme Wohnstimmung ◆ Task Reinigung bei Nacht ◆ Task Reinigung wenn leer ◆ Softgoal Energiekosten minimieren ◆ Softgoal Stolperfallen vermeiden ◆ Softgoal Geräuschpegel minimieren ◆ Resource Saugkraft ◆ Help Contribution Both ◆ Help Contribution Both ◆ Hurt Contribution Both ◆ Help Contribution Both ◆ Break Contribution Both ◆ Unknown Contribution Both ◆ Or Decomposition ◆ Or Decomposition ◆ And Decomposition ◆ Or Decomposition 	<ul style="list-style-type: none"> Dependency From Dependency To Name System Boundary Exclusive Sequential Parallel Decompositions Parent Decompositions Qualitative Reasoning Combined Label Qualitative Reasoning Satisfied Label Qualitative Reasoning Denial Label Quantitative Reasoning Combined Label Quantitative Reasoning Denied Label Quantitative Reasoning Satisfied Label Contributes To Contributes From Initial Eval Label Priority
	<ul style="list-style-type: none"> saubere Wohnung true false true true false Or Decomposition, Or Decomposition None None None 0.0 0.0 0.0 PartiallySatisfied VeryHigh

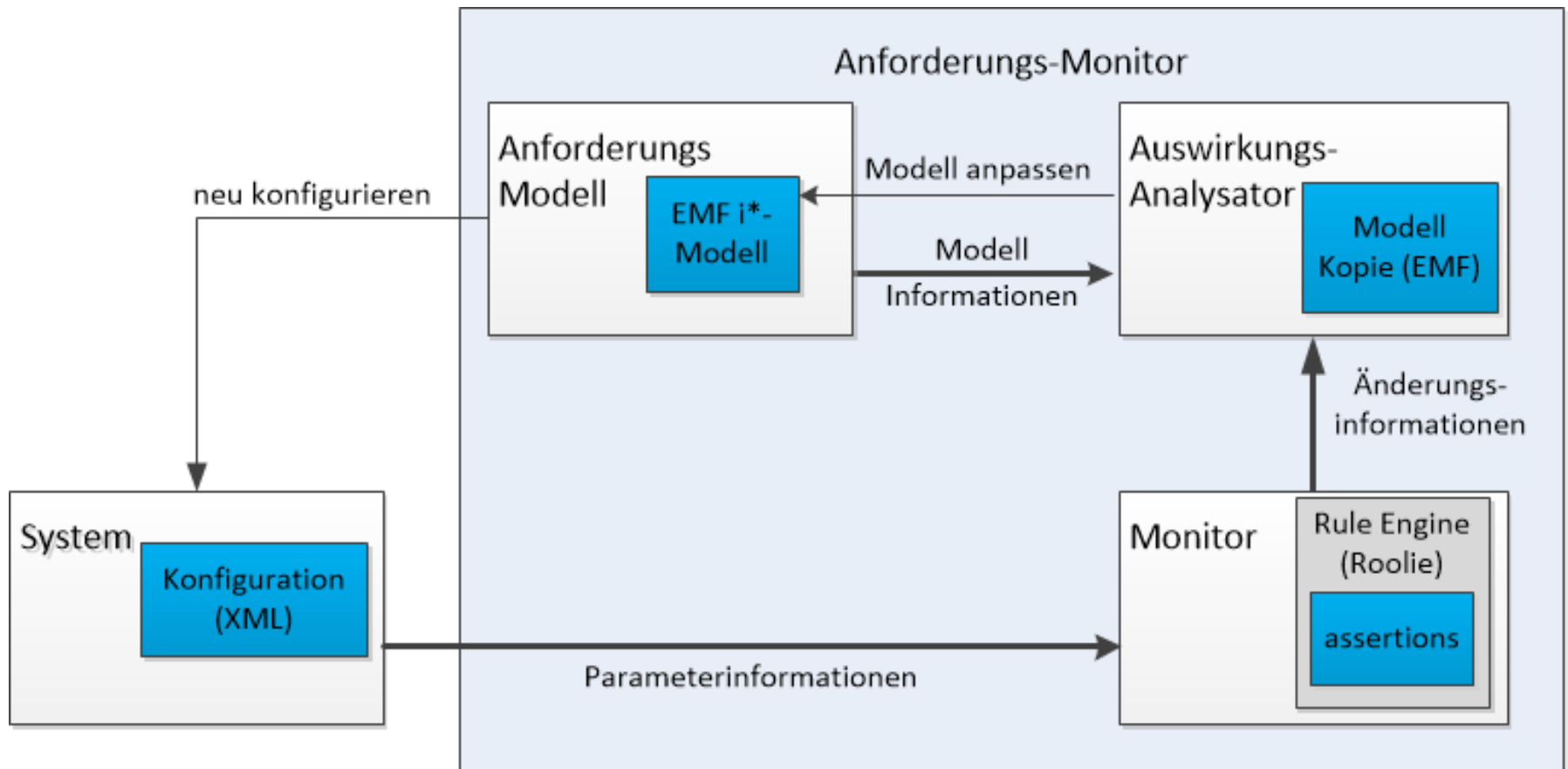
Beispiel



Beispiel



Beispiel



Zusammenfassung

Erster Schritt um die Brücke zwischen Entwicklungszeit- und Laufzeit-Anforderungen zu schlagen.

- Implementierung der Laufzeitumgebung für eingebettete Systeme
 - Laufzeitdarstellung der Anforderungen
 - Vereinfachte und automatische Auswirkungsanalyse
 - Automatische Adaption
- Einschränkungen durch die prototypische Implementierung in Java.
 - Verwendung von einfachen und portierbaren Komponenten, um die Portierung nach C zu ermöglichen.

Ausblick

- Aktuelle Arbeiten:
 - Verbindung von Entwicklungs- und Laufzeit-Anforderungen mit Hilfe von mbeddr
 - Nutzt gezeigten Ansatz für ein in C implementiertes System
 - Hinterlegung des i^* -Modells und der Anforderungen in mbeddr
- Zukünftige Arbeiten:
 - Implementierung der gezeigten Lösung in C
 - Gängige Programmiersprache im eingebetteten Bereich
 - Testen der Lösung in einer größeren Fallstudie
 - Zur Zeit theoretisches Problem „Staubsauger Roboter“
 - Testen des Zeitverhaltens
 - Erstellung eines Tools/ Framework zur Unterstützung bei der Entwicklung von DAS

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.

Gibt es noch Fragen?

Quellen

1. Fickas, S., Feather, M.S.: Requirements monitoring in dynamic environments. In: RE 1995: Proceedings of the Second IEEE Intl. Symp. on Req. Eng., p. 140. IEEE CS (1995)
2. Feather, M.S., Fickas, S., Lamsweerde, A.V., Ponsard, C.: Reconciling system requirements and runtime behavior. In: IWSSD 1998: Proceedings of the 9th Intl. Workshop on Software Specification and Design, p. 50. IEEE CS (1998)
3. Robinson, W.N.: A requirements monitoring framework for enterprise systems. Requirements Engineering Journal 11(1), 17–41 (2006)
4. Wang, Y., McIlraith, S.A., Yu, Y., Mylopoulos, J.: Monitoring and diagnosing software requirements. Autom. Softw. Eng. 16(1), 3–35 (2009)
5. Baresi, L., Pasquale, L.: Live goals for adaptive service compositions. In: ICSE Workshop on Software Engineering for Adaptive and Self-Managing Systems, SEAMS 2010 (2010)
6. Marc Oriol, Nauman A. Qureshi, Xavier Franch, Anna Perini, and Jordi Marco. Requirements monitoring for adaptive service-based applications. In Bjrn Regnell and Daniela Damian, editors, Requirements Engineering: Foundation for Software Quality, volume 7195 of Lecture Notes in Computer Science, pages 280–287. Springer Berlin Heidelberg, 2012
7. NaumanA. Qureshi, IvanJ. Jureta, and Anna Perini. Towards a requirements modeling language for self-adaptive systems. In Bjrn Regnell and Daniela Damian, editors, Requirements Engineering: Foundation for Software Quality, volume 7195 of Lecture Notes in Computer Science, pages 263–279. Springer Berlin Heidelberg, 2012
8. Nelly Bencomo and Amel Belaggoun. Supporting decision-making for self-adaptive systems: From goal models to dynamic decision networks. In Joerg Doerr and AndreasL. Opdahl, editors, Requirements Engineering: Foundation for Software Quality, volume 7830 of Lecture Notes in Computer Science, pages 221–236. Springer Berlin Heidelberg, 2013.